

# **Aritmetičke logičke i operacije poređenja**

# Aritmetičke operacije

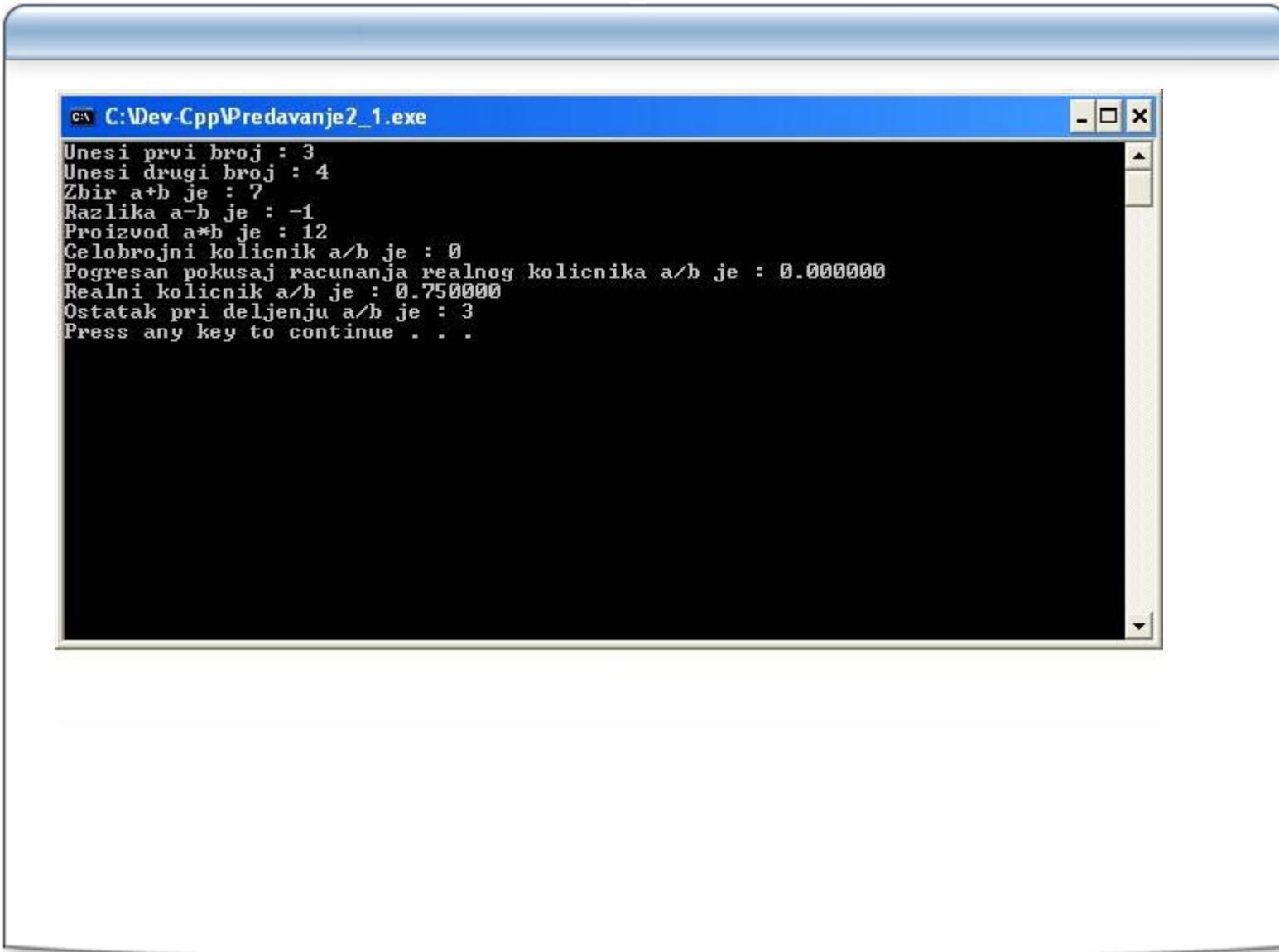
- Aritmetičke operacije su:
  - Množenje (\*)
  - Deljenje (/)
  - Celobrojni ostatak (%)
  - Sabiranje i oduzimanje
- Konstante ili promenljive koje učestvuju u operacijama nazivaju se operandi
- Operacije nad jednim operandom nazivaju se unarne operacije, a operacije nad dva operaanda nazivaju se binarne operacije
- Ako su oba operaanda operacije deljenja celi brojevi tada se decimalna tačka i razlomljeni deo operacije odbacuju
- Najveći prioritet ima unarni minus, zatim multiplikativne operacije i na kraju su aditivne operacije

# Primer1 ilustracije aritmetičkih operacija

```
/* Aritmeticke operacije */
#include <stdio.h>
main()
{
    int a, b;
    printf("Unesi prvi broj : ");
    scanf("%d",&a);
    printf("Unesi drugi broj : ");
    scanf("%d",&b);

    printf("Zbir a+b je : %d\n",a+b);
    printf("Razlika a-b je : %d\n",a-b);
    printf("Proizvod a*b je : %d\n",a*b);
    printf("Celobrojni kolicnik a/b je : %d\n", a/b);
    printf("Pogresan pokusaj racunanja realnog kolicnika a/b je : %f\n", a/b);
    printf("Realni kolicnik a/b je : %f\n", (float)a/(float)b);
    printf("Ostatak pri deljenju a/b je : %d\n", a%b);
}
```

# Rezultat izvršavanja primera1



A screenshot of a Windows command-line window titled "C:\Dev-Cpp\Predavanje2\_1.exe". The window displays the following output:

```
Unesi prvi broj : 3
Unesi drugi broj : 4
Zbir a+b je : 7
Razlika a-b je : -1
Proizvod a*b je : 12
Celobrojni kolicnik a/b je : 0
Pogresan pokusaj racunanja realnog kolicnika a/b je : 0.000000
Realni kolicnik a/b je : 0.750000
Ostatak pri deljenju a/b je : 3
Press any key to continue . . .
```

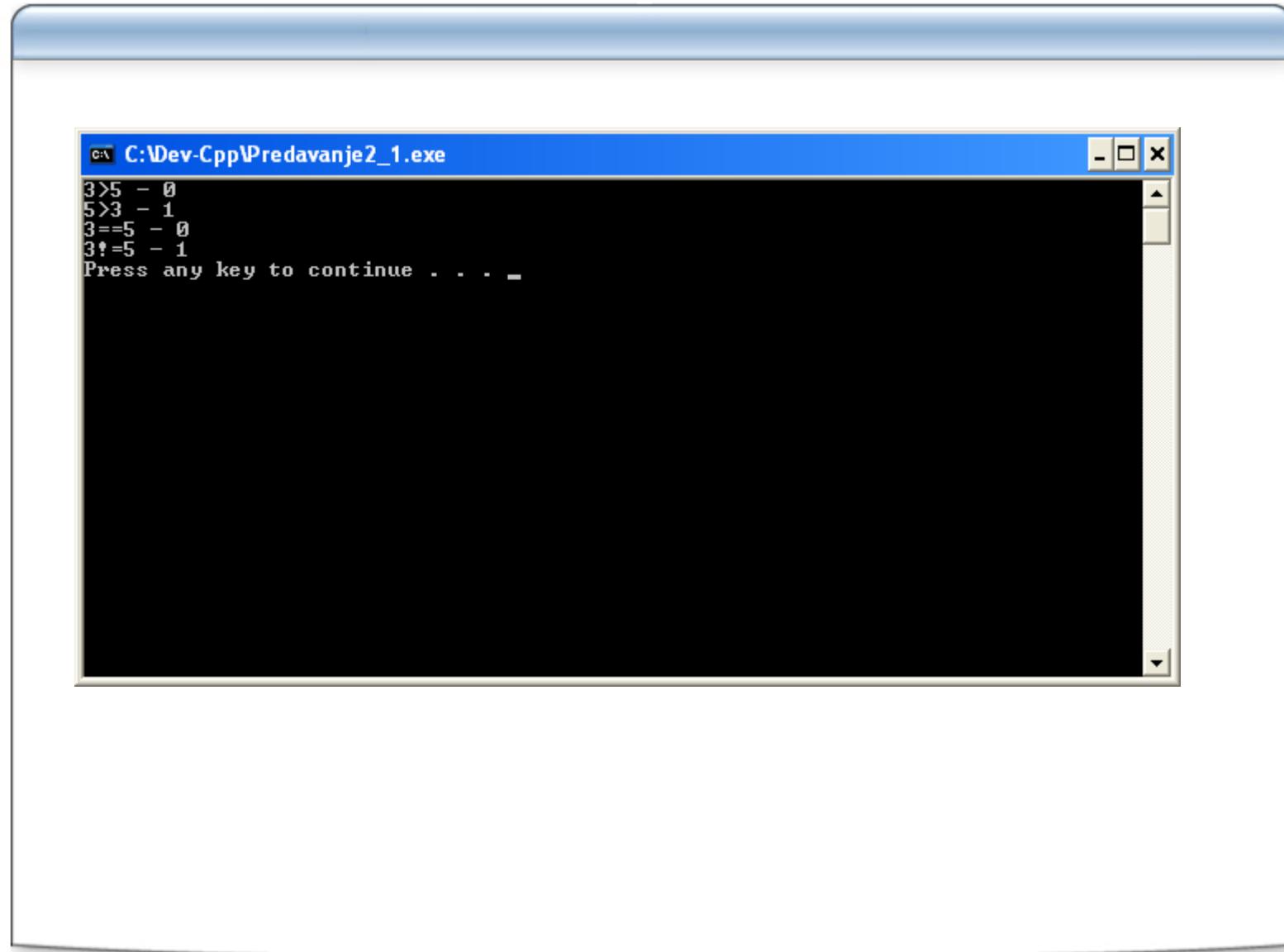
# Operacije poređenja

- Operacije poređenja su:
  - Veće (>)
  - Veće ili jednako (>=)
  - Manje (<)
  - Manje ili jednako (<=)
  - Jednako (==)
  - Različito (!=)
- Rezultat izvršavanja operacije je 1 ako je uslov ispunjen, u suprotnom je 0.

## Primer2 ilustracije operacije poređenja

```
/* Operacije poređenja */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    int a,b,c,d;
    a = 3>5 ; /* manje */
    b = 5>3 ; /* vece */
    c = 3==5 ; /* jednako */
    d = 3!=5 ; /* razlicito */
    printf("3>5 - %d\n5>3 - %d\n3==5 - %d\n3!=5 - %d\n", a, b, c, d);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

# Primer2 prikaz rezultata



# Logičke operacije

- U jeziku C postoje tri logičke operacije:
  - Negacija (!)
  - Konjukcija – logičko I (&&)
  - Disjunkcija- logičko ILI (||)
- Rezultat logičkih operacija je 0 ili 1
- Operacija negacije je unarna i daje 1 ako je operand 0
- Operacija konjukcije je binarna i daje 1 ako su oba operanda jednaka jedinici
- Operacija disjunkcije je binarna i daje 1 ako je bar jedan od operanada jednak jedinici
- Imaju niži prioritet od operacija poređenja
- Najveći prioritet ima operacija negacije, zatim konjukcija i na kraju disjunkcija

# Primer3 upotreba logičkih operacija

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    int a,b,c,d;
    a = 3>5 /* manje */
    b = 5>3 /* vece */
    c = 3==5 /* jednako */

    printf("Konjunkcija : 3>5 && 5>3 - %d\n", a && b);
    printf("Disjunkcija : 3>5 || 5>3 - %d\n", a || b);
    printf("Negacija : !(3>5) - %d\n", !a);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

# Rezultat izvršavanja primera 3

